

# サンプル問題受験プログラムの使い方 (Windows用)

HTML5\_Version 3.2.1.0

このプログラムは、サーティファイ Web利用・技術認定委員会主催のWebクリエイター能力認定試験の受験を体験していただくためのものです。

プログラムを使用する前に、この内容を確認し認定試験の流れを理解した上で、プログラムを実行してください。

※実際の試験における受験プログラムと一部動作が異なります。実際の試験のときには試験監督者の指示に従うようにしてください。

## ■このマニュアルの表記について

1. 本書面中の囲み番号 (①、②…)は受験者が行う操作です。
2. 本書面は試験の例として Webクリエイター能力認定試験エキスパートを想定しています。また、実行する受験プログラムの級により、本書面の画面例と実際の操作画面が異なる場合があります。

## ■受験プログラムについて

1. この受験プログラムは、画面サイズが1024×768ピクセル以上(1366×768ピクセル以上推奨)のパソコンで実行してください。
2. 掲載している画像は、Windowsのフォルダーオプションにおいて以下の設定を行っております。受験プログラムの実行時においては必ずしも同じ設定にする必要はありませんが、より理解を深めていただくために同じ設定にいただくことを推奨いたします。
  - ・拡張子を表示する。
  - ・隠しファイルおよび隠しフォルダーを表示しない。

## ■知識問題について

Webクリエイター能力認定試験スタンダードには、知識問題はありません。

### 1 準備

### 2 知識問題の実施 (エキスパートのみ)

(スタンダードの場合は、「2」の手順は行わず、「3-1 B」に進みます)

### 3 実技問題の実施

### 4 提出用ファイルの作成

### 5 正答の確認と自己採点について

### 6 受験者用フォルダーについて

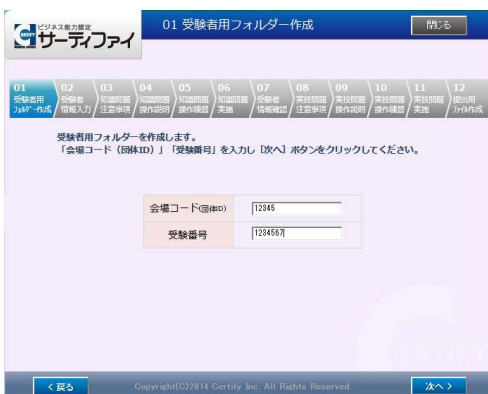
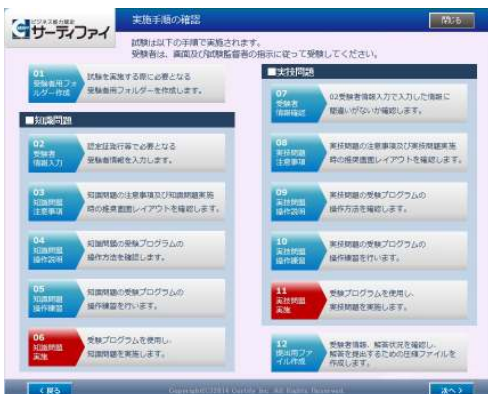
### 7 Q&A

- 2-1 試験情報の確認と受験者情報の入力
- 2-2 注意事項の確認
- 2-3 画面の操作説明
- 2-4 知識問題操作練習の開始
- 2-5 知識問題の開始
- 2-6 知識問題の終了
- 3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力
  - A エキスパートの場合
  - B スタンダードの場合
- 3-2 注意事項の確認
- 3-3 画面の操作説明
- 3-4 実技問題操作練習の開始
- 3-5 実技問題の開始
- 3-6 実技問題の終了

# 1 準備



Webクリエイター  
EX\_サンプル  
\_HTML5\_v3.2.1  
.0.exe



① ダウンロードした受験プログラムをダブルクリックします。

※ファイル名の「v3.2.1.0」の部分は変更される場合があります。

② セキュリティ警告のダイアログボックスが表示される場合は、  
[実行]をクリックします。

オープニング画面が表示されます。

③ [次へ]をクリックします。

試験の流れを確認する画面が表示されます。

④ [次へ]をクリックします。

※左図はエキスパートの例です。

⑤ 会場コード(団体ID)と受験番号を入力します。

- 会場コード(団体ID)には半角数字5桁を、受験番号には半角数字を入力します。

- ・サンプル問題を解答する際、会場コード、受験番号について定まったものではありません。12345などの任意の値を入力してください。
- ・実際の試験では、会場コード、受験番号は試験会場より指示されます。

⑥ [次へ]をクリックします。

受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に受験者用フォルダーが作成されます。

- 受験者用フォルダーは、下記のような名称で作成されます。
- ・試験情報+会場コード(団体 ID)+\_+受験番号+[ランダム文字 5 桁]

例:

Web クリエイターEX\_サンプル\_HTML5\_v3.2.1.012345.1234567[7qqST]

➡ スタンドールの場合は、7ページ「3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力 B スタンドールの場合」へ進んでください。

## 2 知識問題の実施（エキスパートのみ）

### 2-1 試験情報の確認と受験者情報の入力

試験情報の確認と受験者情報の入力画面が表示されます。

#### 1 試験情報を確認し、受験者情報を入力します。

- 会場コード(団体ID)と受験番号が正しく入力されていることを確認します。
- 氏名を入力します。
- 生年月日を選択します。
- 性別を選択します。

・氏名欄に半角記号(.,;:\*+等)は入力しないでください。  
・漢字でも英字でも入力できます。入力したい文字が表示されない場合は、[漢字]キーを押すなどの操作をしてください。

#### 2 [次へ]をクリックします。

### 2-2 注意事項の確認

知識問題の注意事項が表示されます。

#### 1 注意事項、推奨画面レイアウトを確認し、[次へ]をクリックします。

### 2-3 画面の操作説明

知識問題に関する操作説明が表示されます。

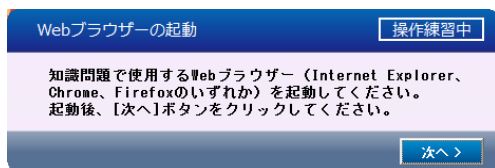
#### 1 各ウィンドウ内のリンクやボタンの操作を確認し、[次へ]をクリックします。

## 2-4 知識問題操作練習の開始



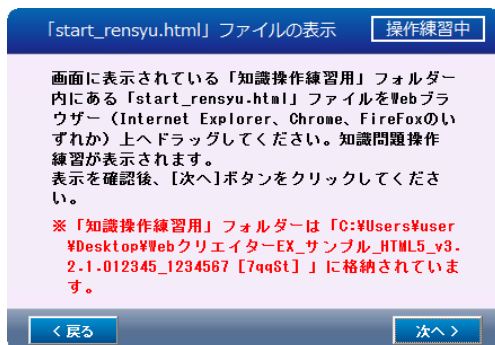
知識問題の操作練習開始画面が表示されます。

- 1 [操作練習開始]をクリックします。



『Webブラウザの起動』ウィンドウが表示されます。

- 2 Web ブラウザー (Internet Explorer、Chrome、Firefox のいずれか) を起動後、[次へ]をクリックします。

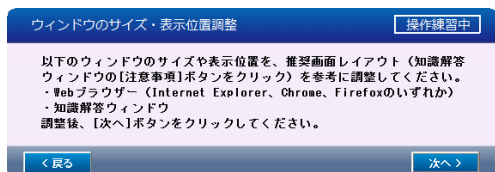


『「start\_rensyu.html」ファイルの表示』ウィンドウと「知識操作練習用」フォルダーが表示されます。

- 3 Webブラウザ上へ「知識操作練習用」フォルダー内の「start\_rensyu.html」ファイルをドラッグします。

Webブラウザ上に操作練習の問題文が表示されます。

- 4 『「start\_rensyu.html」ファイルの表示』ウィンドウの[次へ]をクリックします。



『ウィンドウのサイズ・表示位置調整』ウィンドウと知識解答ウィンドウが表示されます。

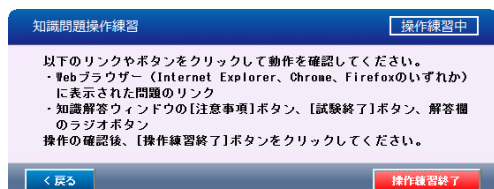
- 5 推奨画面レイアウト (知識解答ウィンドウの[注意事項]ボタンをクリック) を参考に以下のウィンドウを調整します。

- ・Webブラウザ
- ・知識解答ウィンドウ

### <知識解答ウィンドウ>



- 6 調整後、[次へ]をクリックします。



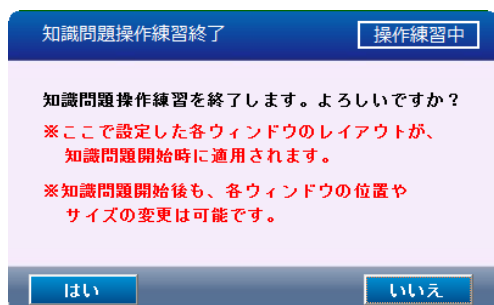
『知識問題操作練習』ウィンドウが表示されます。

- 7 以下のリンクやボタンをクリックして動作を確認してください。
  - ・Webブラウザに表示された問題のリンク
  - ・知識解答ウィンドウの[注意事項]ボタン、[試験終了]ボタン、解答欄のラジオボタン

- 8 操作の確認後、[操作練習終了]をクリックします。

『知識問題操作練習終了』ウィンドウが表示されます。

- 9 [はい]をクリックします。

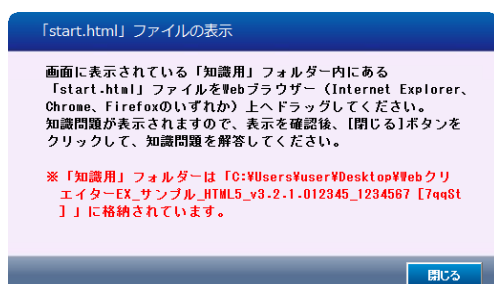


## 2-5 知識問題の開始



知識問題の開始画面が表示されます。

- 1 [知識問題開始]をクリックします。



『「start.html」ファイルの表示』ウィンドウと「知識用」フォルダーが表示されます。

- 2 Webブラウザ上へ「知識用」フォルダー内の「start.html」ファイルをドラッグします。

Webブラウザ上に問題文が表示されます。

- 3 『「start.html」ファイルの表示』ウィンドウの[閉じる]をクリックします。



- 4 問題文の指示に従い、知識解答ウィンドウのラジオボタンを選択して解答します。

## 2-6 知識問題の終了

**解答状況の確認**

解答状況は以下の通りです。  
知識問題を終了してよろしいですか。

問題 1 15問中全問解答済み  
問題 2 5問中全問解答済み

はい いいえ

- 1 解答終了後、[試験終了]をクリックします。  
『解答状況の確認』ウィンドウが表示されます。
- 2 解答状況を確認し、[はい]をクリックします。

知識問題の結果が表示されます。

このプログラムは、試験の受験手順を体験していただくための  
ものであり、実際の試験においては、この画面は表示され  
ません。

- 3 確認後、[次へ]をクリックします。

**ビジネス能力検定**  
**e-サーティファイ**

● 試験情報  
Web利用・技術認定委員会  
Webクリエイター能力認定試験  
エクスパート  
サンプル問題 (HTML5)  
知識問題

合計 15 / 80 点

	問題1			問題2				
	正答	解答	配点	正答	解答	配点		
1	ウ	ア	3	0	イ	エ	3	0
2	ウ	イ	3	0	エ	ア	3	0
3	ア	ウ	3	0	エ	イ	3	0
4	エ	エ	3	3	ア	ウ	3	0
5	エ	ア	3	0	ウ	エ	3	0
6	ウ	イ	3	0				
7	ア	ウ	3	0				
8	イ	エ	3	0				
9	ア	ア	3	3				
10	イ	イ	3	3				
11	イ	ウ	3	0				
12	ア	エ	3	0				
13	イ	ア	3	0				
14	イ	イ	3	3				
15	ウ	ウ	3	3				

※配点は参考であり、  
均等の配点を表示  
しています。

次へ>

『知識問題の終了』ウィンドウが表示されます。

- 4 Webブラウザを終了後、[次へ]をクリックします。

引き続き実技問題に移ります。

**知識問題の終了**

以上で、知識問題は終了です。  
Web ブラウザー (Internet Explorer、Chrome、Firefox) を終了し、  
[次へ] ボタンをクリックしてください。

次へ>

## 3 実技問題の実施

### 3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力

#### A エキスパートの場合

試験情報および受験者情報の確認画面が表示されます。

- 1 「2-1 試験情報の確認と受験者情報の入力」で確認・入力した内容が表示されます(誤りがある場合は訂正します)。
- 2 確認後、[次へ]をクリックします。

➡ 「3-2 注意事項の確認」へ進んでください。

#### B スタンドードの場合

試験情報の確認と受験者情報の入力画面が表示されます。

- 1 試験情報を確認し、受験者情報を入力します。
  - 会場コード(団体ID)と受験番号が正しく入力されていることを確認します。
  - 氏名を入力します。
  - 生年月日を選択します。
  - 性別を選択します。

・氏名欄に半角記号( . , ; \* + 等)は入力しないでください。  
・漢字でも英字でも入力できます。入力したい文字が表示されない場合は、[漢字]キーを押すなどの操作をしてください。

- 2 [次へ]をクリックします。

### 3-2 注意事項の確認

実技問題の注意事項が表示されます。

- 1 注意事項、推奨画面レイアウトを確認し、[次へ]をクリックします。

### 3-3 画面の操作説明



実技問題に関する操作説明が表示されます。

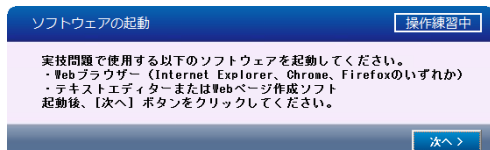
- 1 各ウィンドウ内のリンクやボタンの操作を確認し、[次へ]をクリックします。

### 3-4 実技問題操作練習の開始



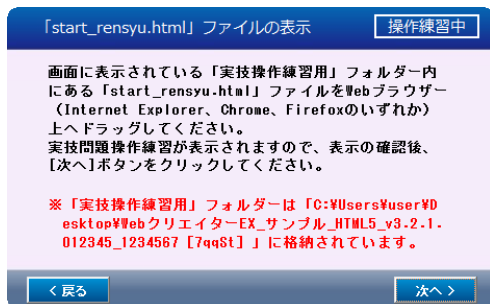
実技問題の操作練習開始画面が表示されます。

- 1 [操作練習開始]をクリックします。



『ソフトウェアの起動』ウィンドウが表示されます。

- 2 以下のソフトウェアを起動後、[次へ]をクリックします。
  - ・Web ブラウザー (Internet Explorer、Chrome、Firefox のいずれか)
  - ・テキストエディターまたは Web ページ作成ソフト

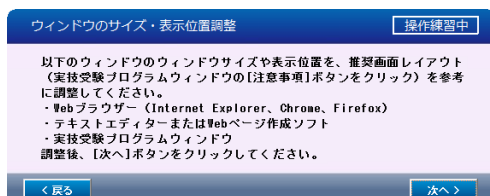


『「start\_rensyu.html」ファイルの表示』ウィンドウ、「実技操作練習用」フォルダー、実技受験プログラムウィンドウが表示されます。

- 3 Webブラウザ上へ「実技操作練習用」フォルダー内の「start\_rensyu.html」ファイルをドラッグします。

Webブラウザ上に操作練習の問題文が表示されます。

- 4 『「start\_rensyu.html」ファイルの表示』ウィンドウの[次へ]をクリックします。



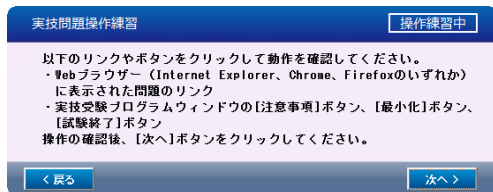
『ウィンドウのサイズ・表示位置調整』ウィンドウと実技受験プログラムウィンドウが表示されます。

- 5 推奨画面レイアウト (実技受験プログラムウィンドウの[注意事項]ボタンをクリック) を参考に調整します。

- 6 調整後、[次へ]をクリックします。

### <実技受験プログラムウィンドウ>

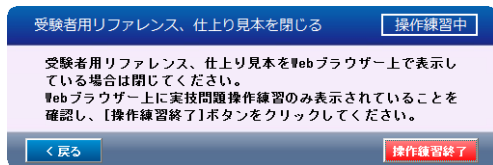




『実技問題操作練習』ウィンドウが表示されます。

- 7 以下のリンクやボタンをクリックして動作を確認してください。
- ・Webブラウザに表示された問題のリンク
  - ・実技受験プログラムウィンドウの[注意事項]ボタン、[最小化]ボタン、[試験終了]ボタン

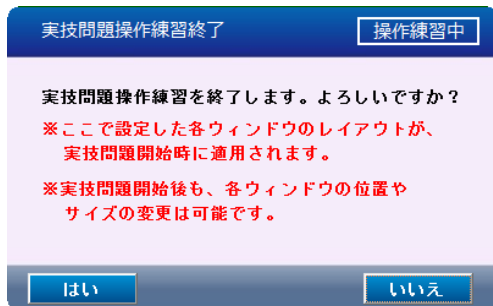
- 8 操作の確認後、[次へ]をクリックします。



『受験者用リファレンス、仕上り見本を閉じる』ウィンドウが表示されます。

- 9 受験者用リファレンス、仕上り見本が表示されている場合は閉じ、[操作練習終了]をクリックします。

※実技問題操作練習が表示されているWebブラウザのウィンドウは開いたままとしてください。



『実技問題操作練習終了』ウィンドウが表示されます。

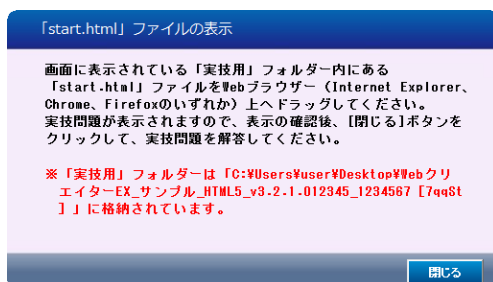
- 10 [はい]をクリックします。

### 3-5 実技問題の開始



実技問題の開始画面が表示されます。

- 1 [実技問題開始]をクリックします。

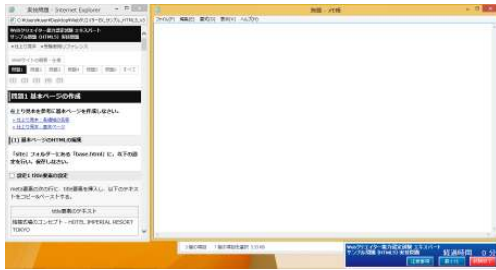


『「start.html」ファイルの表示』ウィンドウ、「実技用」フォルダー、実技受験プログラムウィンドウが表示されます。

- 2 Webブラウザ上へ「実技用」フォルダー内の「start.html」ファイルをドラッグします。

Webブラウザ上に問題文が表示されます。

- 3 『「start.html」ファイルの表示』ウィンドウの[閉じる]をクリックします。

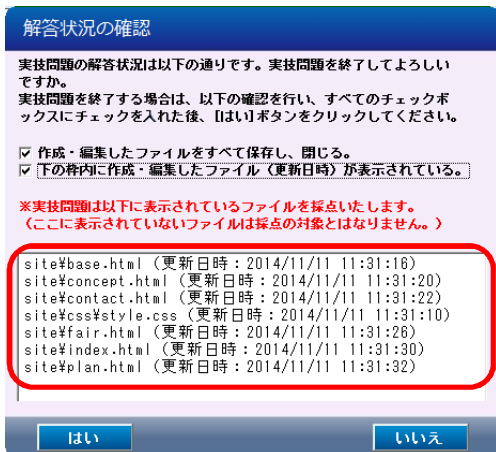


- 4 「実技用」フォルダー内の素材ファイルを使用し、問題文の指示に従いファイルを完成してください。

作成したファイルの保存場所

- ・「1 準備」で作成された受験者用フォルダー内の「実技用」フォルダーに保存してください。
- ・実際の試験では、「実技用」フォルダー内に保存されていないファイルは採点対象にはなりません。

### 3-6 実技問題の終了



- 1 解答終了後、[試験終了]をクリックします。

『解答状況の確認』ウィンドウが表示されます。

- 2 以下の確認を行い、チェックボックスにチェックを入れます。
- ・作成・編集したファイルがすべて保存して閉じられているか。
  - ・枠内に作成・編集したファイルが表示され、更新日時がファイルを最後に保存した日時になっているか。

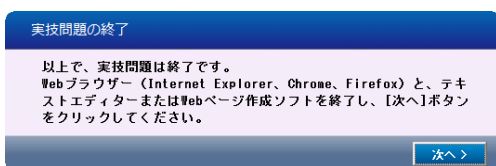
・保存したファイルが確認ウィンドウにない場合、または、ファイルの更新日時が試験中に最後に更新した日時になっていない場合は、[いいえ]をクリックして、次のとおりファイルを保存しなおしてください。

- ① ファイルを正しい場所に保存しなおす。
- ② ファイルを上書き保存(更新)する。

- ・「(ファイルを保存して閉じてください)」と表示された場合は、ファイルを保存して閉じてから、[はい]をクリックします。(使用するソフトウェアによっては表示されない場合があります)
- ・ここに表示されたファイルが採点の対象となります。表示されていないファイルは採点の対象とはなりません。
- ・保存したファイルが枠内に表示されていない場合は、保存先を誤っている可能性があります。

- 3 解答状況を確認後、[はい]をクリックします。

『実技問題の終了』ウィンドウが表示されます。



- 4 以下のソフトウェアを終了後、[次へ]をクリックします。

- ・Webブラウザ
- ・テキストエディターまたはWebページ作成ソフト

## 4 提出用ファイルの作成

試験情報および受験者情報の確認画面が表示されます。

- 1 「3-1 試験情報・受験者情報の確認・入力」で確認・入力した内容が表示されます(誤りがある場合は訂正します)。
- 2 確認後、[次へ]をクリックします。

解答状況が表示されます。

- 3 以下の確認を行い、チェックボックスにチェックを入れます。
  - ・「知識問題」の欄に、「受験済み」と表示されているか(エキスパートのみ)。
  - ・「実技問題」の欄に、作成・編集されたファイルがすべて表示されているか。
  - ・「実技問題」の欄に表示されている作成・編集したファイルの更新日時が、最後に保存した日時となっているか。

※[実技問題]の項目に解答したファイルが表示されない場合は、解答したファイルが「実技用」フォルダーに保存されていません。別の場所にファイルを保存した場合は、以下の操作を行ってください。

- ① 受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に受験者用フォルダーが作成され、その中に「実技用」フォルダーが作成されています。「実技用」フォルダーの場所を確認してください。
- ② 解答したファイルの保存場所を確認してください。
- ③ 解答したファイルすべてを「実技用」フォルダーに移動してください。
- ④ 「提出用ファイル作成」画面の[表示の更新]をクリックし、再度解答状況を確認します。

- 4 すべてのチェックボックスにチェックを入れたことを確認後、[提出用ファイル作成]をクリックします。
- 5 [終了する]をクリックします。

試験が終了します。

## 5 正答の確認と自己採点について

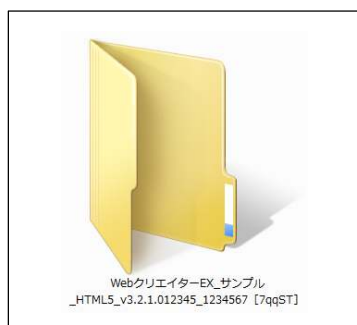
ダウンロードしたデータの中に、以下のフォルダー、ファイルが含まれています。

- ① 「実技正答例」フォルダー
- ② 実技採点シート

- ① 実技正答例フォルダーの内容は、実技問題の模範解答の例です。解答が不明な部分の確認などにお使いください。
- ② 実技採点シートは、採点の項目と配点を記載したシートです。自己採点を行う際にご使用ください。

## 6 受験者用フォルダーについて

受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に、受験者の解答情報が記録された受験者用フォルダーが作成されています。



受験者用フォルダーの例

サンプル問題を解答し、受験者用フォルダーが不要となった場合は、フォルダーごと削除してください。

実際の試験においては、試験監督者の指示に従ってこのフォルダーの保存・移動を行ってください。

## 7 Q&A

### ○制限時間を過ぎても試験が終了しない。

制限時間を過ぎても自動的に試験が終了することはありません。  
実際の試験の際は、試験監督者の指示に従ってください。

### ○知識問題／実技問題で使用するファイルの場所がわからない。

知識問題／実技問題で使用するファイルは、受験プログラムが保存されている階層と同じ階層に作成されている受験者用フォルダー内の「知識用」／「実技用」フォルダーに保存されています。

サンプル問題 受験プログラムに関するお問い合わせはFAXまたはEメールにてお願いいたします。

FAX	0120-031-750
Eメール	info@certify.jp